Budget minecraft (terraria)

Benodigdheden:

* Matrix (+ lezer)
* Matrix generator
* Karakter
  + Bewegen
    - Collisions
    - springen
  + Breken
    - breeksnelheid
  + Bouwen
* Ui
  + Speler hp
  + Invertaris
* Vijanden
  + bewegen
  + Aanvallen
  + Killen

1. Vaste matrix maken
2. Matrix lezer
3. Veld tekenen
4. Basic karakter class maken
5. Speler class maken
6. Beweging toevoegen
7. Springen toevoegen
8. Bouwen, breken
9. Ui
10. Matrix generator
11. vijanden